

Blindes Huhn

Erweiterung
„Doppelkorn“

Heike Risthaus

zum trickreichen Versteigerungsspiel mit viel Bluff für 3-5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer 30 bis 40 Minuten

Spielmaterial

4 Karten „Doppelkorn“

Spielvorbereitung

6 reguläre Goldene Körner werden aus dem Spiel entfernt. Die Doppelkörner werden in den Stapel gemischt.



Spielablauf

Ein ersteigertes Doppelkorn wird wie üblich auf den verdeckten Stapel gelegt.

Wertung

Bei der Schlusswertung zählt ein Doppelkorn für Mäuse* und die Bildung von Sets mit Blinden Hühnern als 2 einzelne Körner. Allerdings zählt ein Doppelkorn ohne Blindes Huhn 0 Punkte.

Beispiele:

- 1 Doppelkorn und 1 Blindes Huhn →
1 Set Korn + Blindes Huhn = 5 Punkte,
1 weiteres Korn = 0 Punkte
- 1 Maus*, 1 Doppelkorn und 1 Blindes Huhn →
Maus* frisst 1 Korn,
1 Set Korn + Blindes Huhn = 5 Punkte

Hinweis: Die Nutzungsreihenfolge von Goldenen Körnern und Doppelkörnern ist frei wählbar. Es ist bspw. sinnvoll, eine Maus* ein halbes Doppelkorn fressen zu lassen und ein einzelnes Goldenes Korn übrig zu behalten, das dann 2 Punkte zählt.

(Teil der separaten Erweiterung „Maus & Habicht“)*

Impressum

Autorin: Heike Risthaus

Realisation: Stefan Risthaus

Spielregellayout: Stefan Malz

Grafik: Jenny Seib

Copyright © 2015 OSTIA-Spiele GbR

Heike Risthaus und Malte Meinecke

Hauptstraße 29, 38268 Lengede

www.ostia-spiele.de

